

# OPEN FEMININ 2019

*Règles générales*

## *Organisation*

Chaque comité participant met en place en autonomie ses 3 phases départementales et/ou régionales (minimum), sur les dates de son choix. Le CTF, Hervé CLAUZIER, préparera la grande finale de zone.

Toutes les féminines, licenciées compétition ou loisirs, peuvent participer à la fois aux phases départementales et régionales, mais aussi à la finale de zone pour les qualifiées.

## *Le déroulement*

Le tirage au sort est préparé au préalable suivant le nombre de joueuses, par un système de lettre (1<sup>er</sup> tour : A/B (jeu 1), C/D (jeu 2),... 2<sup>ème</sup> tour : E/G (jeu 1), I/K (jeu 2), ...). Juste avant la compétition, les joueuses tirent au sort leur lettre valable pour toute la journée. Vous trouverez en pages 11 et 12 un exemple d'organisation en fonction du nombre de participantes.

Les exercices sont réalisés par 2 joueuses sur le même terrain. Chaque joueuse note ses propres points, et fait contrôler à la fin de chaque jeu par son adversaire. En cas d'un nombre impair, il est autorisé à une personne étrangère à la compétition de participer aux jeux.

*Au niveau des CBD et LBR*, il faut compter environ 3h de compétition. Par rapport à l'organisation générale, aux différents traçages, et à la stratégie des points par épreuves, l'ordre des jeux est le suivant :

- 1. LE SIMPLE**
- 2. LE PRÉDUBU**

### 3. LE POINT DE PRECISION

Dans le cas d'un litige sur la validité d'un "coup", l'arbitrage se fait par la joueuse "adverse". En cas de doute ou d'un problème non prévu en théorie, c'est le "référént" qui jugera en dernier ressort en se basant, tant que faire se peut, sur une logique (ou philosophie) par rapport au RTI.

#### *Les résultats.....*

Les résultats pour chaque rencontre CBD / LBR devront être envoyées par le référént à Hervé CLAUZIER (h.clauzier@ffboules.fr) dans le mois suivant chaque phase départementale/régionale.

#### *Le système de qualification*

Liberté est donnée à chaque Comité participant de définir le système de qualification des joueuses pour la finale de l'échelon supérieur. Cependant il devra être fixé avant la 1<sup>ère</sup> rencontre et ne pourra pas évoluer en cours de saison.

Nous suggérons quelques principes :

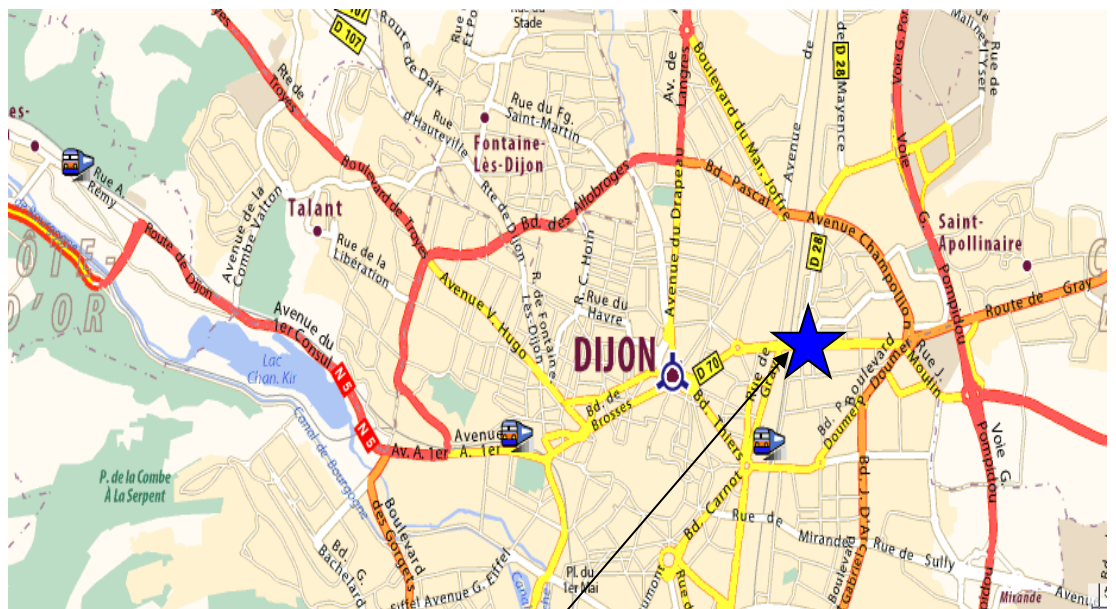
- ✓ addition des points obtenus à chaque rencontre ;
- ✓ moyenne sur l'ensemble des rencontres ;  
possibilité d'ajouter des points bonus par participation ;
- ✓ addition des meilleurs scores personnels de chaque épreuve parmi toutes les rencontres ;
- ✓ addition des points obtenus sur les meilleures journées (2 sur 3 ou 3 sur 4)
- ✓ ...

## La grande finale de zone

La finale de zone se compose en deux temps :

- une 1ère phase le matin de 9h30 à 12h (1 Simple + 1 Prédubu)
- une 2e phase l'après-midi de 13h30 à 17h00 (1 Point de précision + 1 Prédubu + 1 Simple)

Le cumul des points faits sur les deux phases donnera le classement final.



### **FINALE DE ZONE DE L'OPEN FEMININ**

**DIMANCHE 24 MARS 2019 / DIJON**

(Boulodrome : rue Léon MAURIS – 21000 DIJON)

Accueil : 9h – Compétition : 9h30-12h / 13h30-17h00

Les **34 joueuses qualifiées** pour la finale de zone représenteront les comités départementaux ou ligues suivants :

Côte d'Or	2
Nièvre	3
Yonne	2
Ile de France	6
Jura	3
Doubs, Haute-Saône, Territoire de Belfort	2
Lorraine (2 pour Nord et 2 pour Sud)	4
Hauts de France	5
Bretagne/Pays de la Loire	3
Normandie	2
Haute Savoie	2

# LE SIMPLE

## *Règlement technique*

*Objectif* : gagner une partie de jeu traditionnel en marquant le plus de point possible.

*Limitation* : 13 points ou 1h15 de jeu

*Déroulement* : jeu traditionnel selon le règlement officiel de la FF5B (exception : pas de handicap).

Après le coup de sifflet, les joueuses finissent la mène en cours.  
L'égalité compte, il n'y a pas de mène supplémentaire.

*Comptabilité des points* : chaque joueuse marque les points faits pendant le match. Il est ajouté une bonification de 2 points pour gain de la partie, et 1 point pour chacune des deux joueuses en cas d'égalité.

*Echauffement avant jeu* : 5 minutes.

# LE PRÉDUBU

## *Règlement technique*

**Objectif** : Faire plus de points que son adversaire

**Limitation** : 8 mènes avec 2 boules par joueuse

**Déroulement** : Cette épreuve se joue à 2 boules par joueuse. Les joueuses sont contraintes de pointer toutes leurs boules.

Le but est fixe durant toute la mène. Il est remis en place s'il est déplacé au cours du pointage.

Au début du jeu, la joueuse qui a gagné le tirage au sort lance le but et joue en premier.

La cible est tracée par la joueuse qui n'a pas lancé le but. Celle-ci est un cercle, ou un arc de cercle, de rayon 70 cm dont le centre est le but.

Chaque mène est composée de deux phases identiques qui se déroulent de la façon suivante :

- La première joueuse pointe une boule,
- La deuxième joueuse pointe une boule.

La mène suivante se déroule dans l'autre sens du jeu et le lancement du but est effectué par la joueuse qui a marqué le plus de points.

Si les deux joueuses ont marqué le même nombre de points, le lancement du but est effectué par celle qui l'avait lancé précédemment.

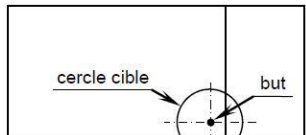
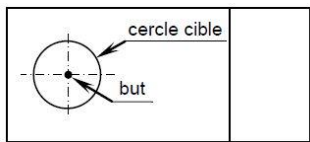
### **Comptabilité des points :**

A la fin de chaque phase :

- Boule dans la cible : **1 point**
- Boule dans la cible et qui tient : **1 point supplémentaire** (0 s'il y a équidistance)

Les boules sont retirées du jeu et la 2ème phase débute.

**Echauffement avant jeu** : 5 minutes.



# LE POINT DE PRECISION

## *Les tracés sur le terrain*

Traçage d'un cercle fixe de  $\emptyset$  1,40.  
Le centre du cercle est à 14,25 m.  
On place un but sur le centre du cercle.

## *Règlement technique*

**Objectif** : réaliser 12 lancers au Point, soit 1 lancer sur 12 cibles différentes dont la difficulté variable attribue un nombre de points différents par cibles.

**Déroulement** : la gagnante du tirage au sort (A) commence à pointer sur la cible n° 1. Elle joue d'abord de la zone 1 et marque les points concernant à ce lancer en cas de réussite. Ensuite, elle joue de la zone 2, puis de la zone 3 et enfin de la zone 4, marquant des points à chaque réussite. Ensuite c'est la deuxième joueuse qui joue ses 4 boules, marquant à son tour à chaque réussite. Puis la première joueuse joue ses 4 boules dans la cible 2 et ainsi de suite jusqu'à la cible 3.

Un lancer au point est validé si :

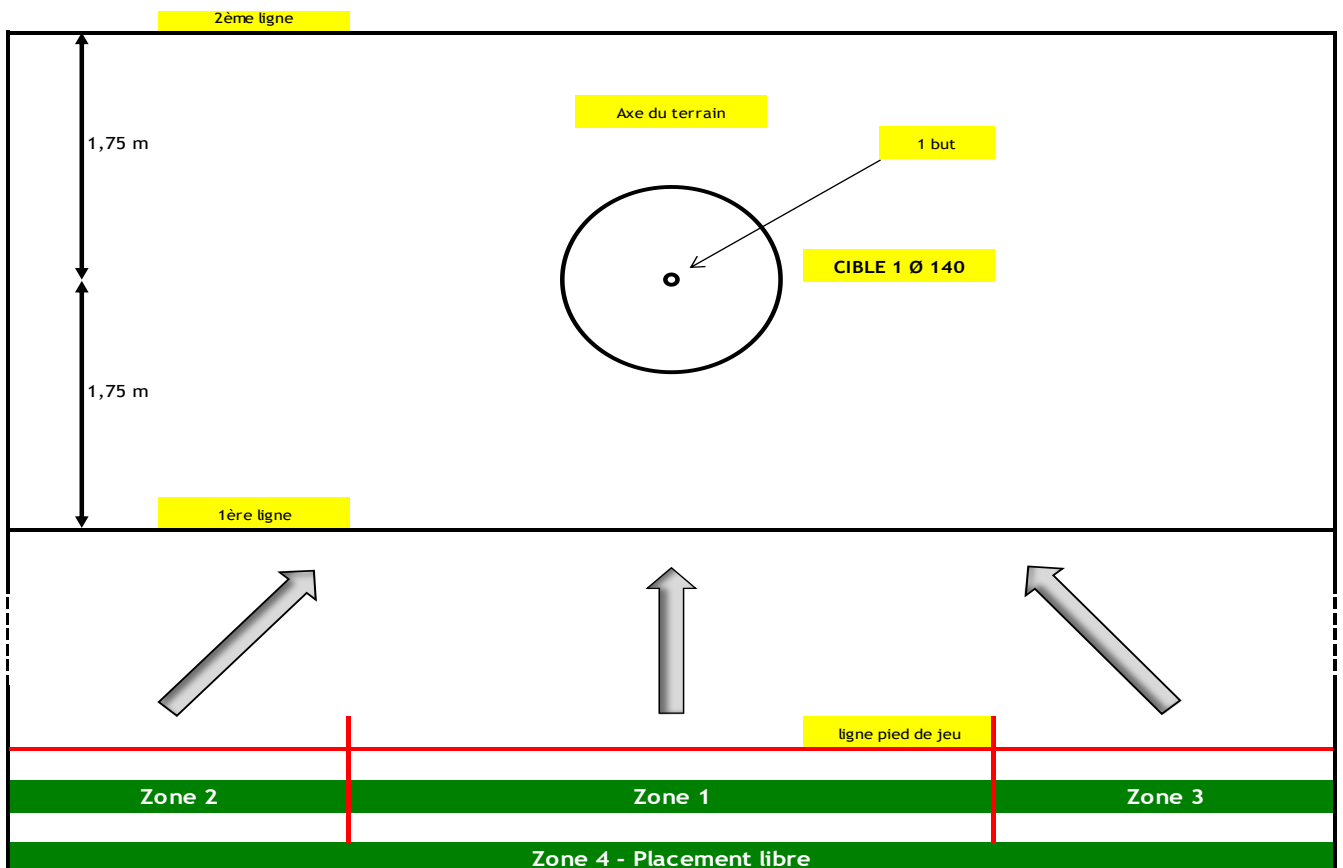
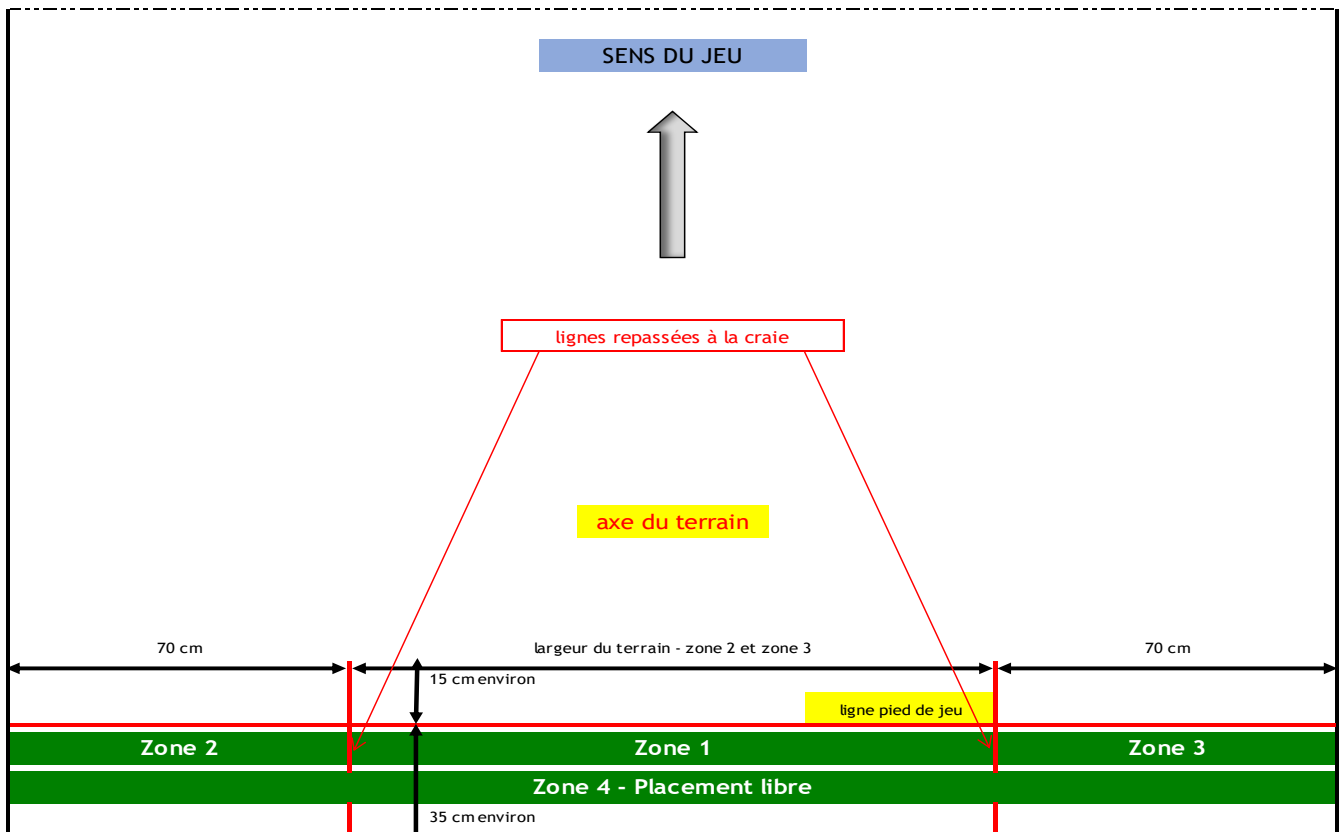
- la boule s'immobilise dans la cible, suivant la même règle de validité qu'au combiné (La boule pointée est jugée bonne si elle se trouve à l'intérieur de la cible, c'est-à-dire si son pourtour extrême ne dépasse pas le bord extérieur de la circonférence tracée sur le sol (voir art. 32 a et figure n° 8 du RTI)). La boule qui déplace le but de plus de 50 cm et reste dans le cercle donne les points de la difficulté demandée (art 57 du RTI).
- la ou les boules obstacle n'ont pas été touchées par la boule pointée.

Au terme des 12 lancers, on fait le décompte des points pour chacune des joueuses que l'on note sur la fiche.

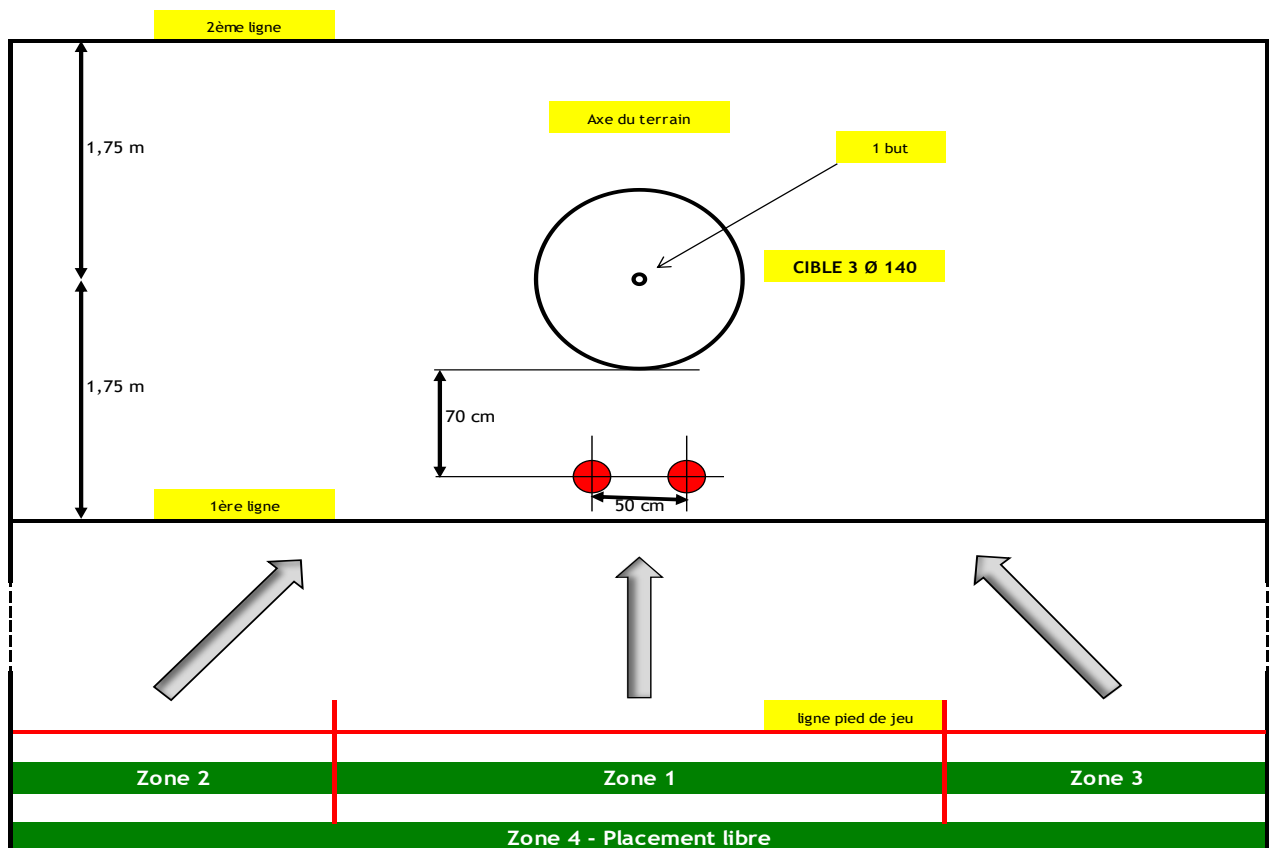
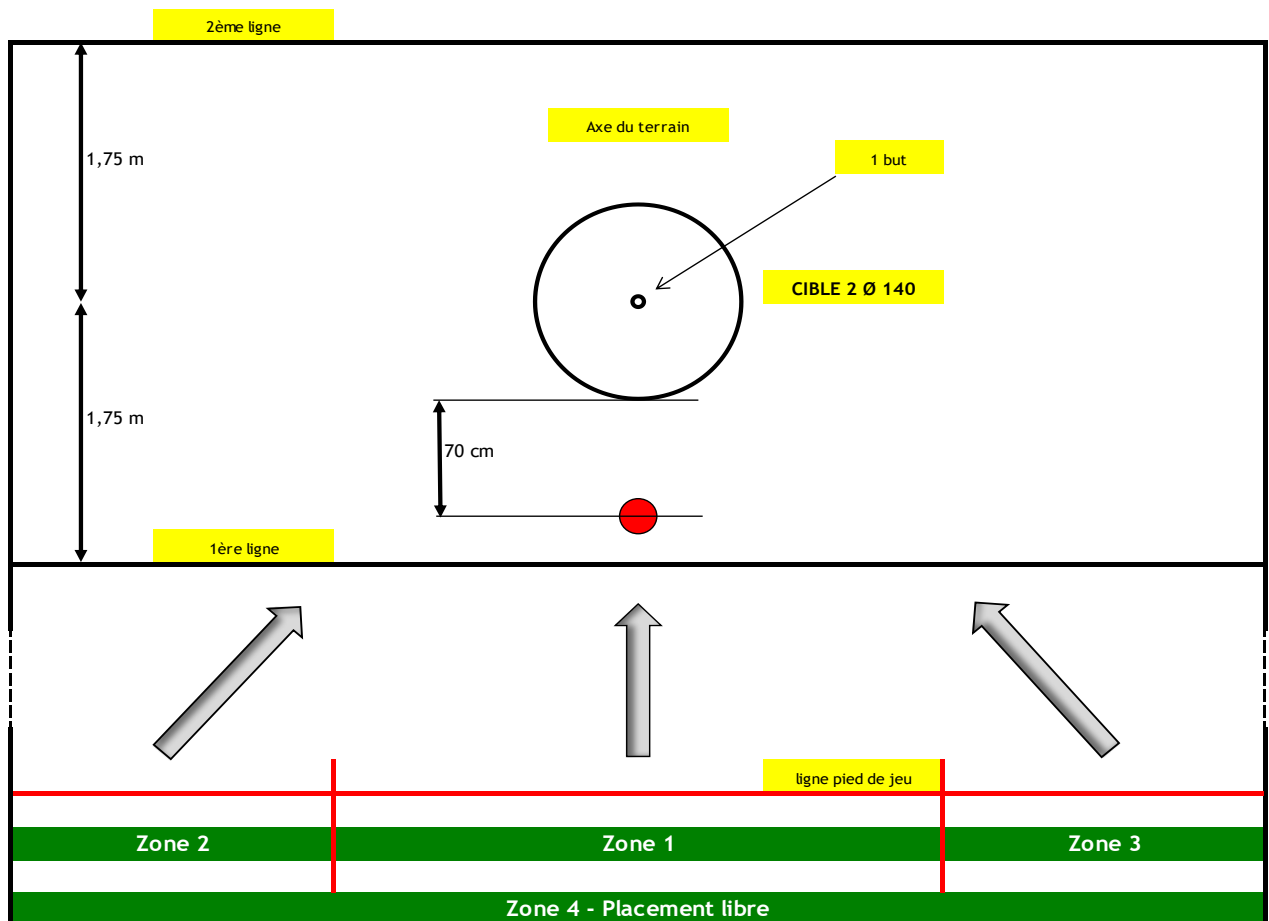
**Comptabilité des points** : Chaque joueuse marque le nombre de points qu'elle a fait sur l'épreuve. Au maximum 36 points possible.

**Echauffement avant jeu** : 5 minutes

Aménagement de l'épreuve :







## CAS PARTICULIERS

---

Dans l'hypothèse où le nombre de participantes serait supérieur à la capacité d'accueil du boulodrome (norme = 2 joueuses par terrain)...

Pour l'épreuve du **Simple**, il est tiré au sort parmi les joueuses volontaires, celles qui veulent bien jouer en double.

Si la doublette fait 8 points, chaque joueuse prend 8 points.

Si sur la date suivante, il y a encore plus de filles que prévu, on appliquera le même système que précédemment énoncé, sauf que celles qui ont déjà joué en double la première fois, ne le pourront plus sur les phases suivantes...

Pour le **Prédubu**, il est tiré au sort parmi les joueuses volontaires, celles qui veulent faire l'épreuve en double (avec une boule par joueuse). Chaque joueuse marque le nombre de points réalisés par son équipe. Dans la mesure du possible, les joueuses qui ont joué en double en traditionnel ne rejouent pas en double en prédubu.

Dans la mesure où le **Point de Précision** est une épreuve individuelle, il est convenu que l'on peut jouer à 3 joueuses par terrain.

## EXEMPLES DE TIRAGE

Tirage si 6 participantes :

Simple	Prédubu	Point de précision
A/B	C/F	E/A
C/D	E/B	F/D
E/F	D/A	B/C

Tirage si 8 participantes :

Simple	Prédubu	Point de précision
A/B	E/G	D/H
C/D	B/H	A/F
E/F	A/D	C/G
G/H	C/F	B/E

Tirage si 10 participantes :

Simple	Prédubu	Point de précision
A/B	E/G	F/I
C/D	I/B	H/J
E/F	A/J	C/G
G/H	C/F	D/A
I/J	D/H	B/E

Tirage si 12 participantes :

Simple	Prédubu	Point de précision
A/B	E/G	K/H
C/D	I/K	J/L
E/F	B/L	C/G
G/H	J/A	B/E
I/J	C/F	D/A
K/L	D/H	F/I

Tirage si 14 participantes :

Simple	Prédubu	Point de précision
A/B	E/G	H/M
C/D	I/K	J/L
E/F	B/L	K/N
G/H	J/N	D/A
I/J	A/M	C/G
K/L	C/F	B/E
M/N	D/H	F/I

Tirage si 16 participantes :

Simple	Prédubu	Point de précision
A/B	E/G	H/M
C/D	I/K	J/L
E/F	B/L	K/N
G/H	M/O	D/P
I/J	A/P	C/G
K/L	J/N	O/A
M/N	C/F	B/E
O/P	D/H	F/I

Tirage si 18 participantes :

Simple	Prédubu	Point de précision
A/B	E/Q	H/M
C/D	G/R	J/L
E/F	I/K	D/Q
G/H	B/L	K/N
I/J	M/O	P/R
K/L	A/P	C/G
M/N	C/F	O/A
O/P	J/N	B/E
Q/R	D/H	F/I

Tirage si 20 participantes :

Simple	Prédubu	Point de précision
A/B	E/S	H/M
C/D	Q/T	J/L
E/F	G/R	D/Q
G/H	I/K	N/T
I/J	B/L	K/S
K/L	M/O	P/R
M/N	A/P	C/G
O/P	C/F	B/E
Q/R	J/N	O/A
S/T	D/H	F/I

Tirage si 22 participantes :

Simple	Prédubu	Point de précision
A/B	E/U	H/M
C/D	S/V	J/L
E/F	Q/T	N/U
G/H	B/L	D/Q
I/J	G/R	T/V
K/L	M/O	P/R
M/N	I/K	C/G
O/P	D/H	K/S
Q/R	C/F	B/E
S/T	J/N	O/A
U/V	A/P	F/I